

2017 OKAYAMA ロードレースシリーズ & MOTO Revolution with Moto Renaissance Rd.5

②ST1000/オープン

決勝 正式結果

スタート時間 : 11:22:50

チェッカー時間 : 11:34:17

主催 : 株式会社岡山国際サーキット
2017.08.13

天候 : 晴れ

コース状況 : ドライ

岡山国際サーキット 3.703km

順位	車番	区分	順	ライダー	型式	チーム名	周回	所要時間	km/h	トップ差	ベストタイム	周回
1	58	1	1	中西 一雄	ZX-10R	姫路カワサキレーシングチーム	7	11' 27.272	135.777		1' 36.491	2
2	70	1	2	荘野 由文	S1000RR	RC-S' KID☆アールシー・スキッド	7	11' 27.435	135.745	0.163	1' 36.600	2
3	4	1	3	梶山 智文	ZX-10R	MC・GEMMA&ヨコレー・N' SRT	7	11' 40.900	133.137	13.628	1' 38.932	6
4	31	1	4	神原 成元	ZX-10R	RTBB阪神&森谷工芸withマイスター	7	11' 41.091	133.101	13.819	1' 38.740	6
5	57	1	5	廣畑 賢治	GSX-R1000	Banana☆Hands RT	7	11' 54.231	130.652	26.959	1' 40.394	3
6	● 83	2	1	渡邊 大希	YZF-R1	KAZUKIAUTO&舞杏	7	11' 58.772	129.826	31.500	1' 41.243	6
7	10	1	6	長橋 裕也	YZF-R1	Teamナガハシ	7	12' 03.603	128.960	36.331	1' 40.770	2
8	● 5	2	2	大向 恭平	ZX-10R	ECCリパティ きょんペーR	7	12' 03.899	128.907	36.627	1' 41.852	5
9	● 17	2	3	菅原 弘行	999S	CC6	7	12' 05.856	128.559	38.584	1' 41.516	2
10	● 14	2	4	布施 豊	1299panigaleS	BANNER RACING	7	12' 10.205	127.794	42.933	1' 42.050	3
11	● 38	2	5	齋藤 健太	GSX-R1000	カナエエンジニアリングチーム55	7	12' 14.502	127.046	47.230	1' 42.804	5
12	● 41	2	6	原田 博	ZX-6R	KFH Racing&10FACTORY	7	12' 17.541	126.523	50.269	1' 42.617	6
13	33	2	7	永田 勝久	Z1000	RT★アフロ団	7	12' 20.432	126.029	53.160	1' 44.040	3
14	36	2	8	田中 正和	CBR1000RR		7	12' 20.758	125.973	53.486	1' 43.841	4
15	13	2	9	藤井 大造	ZX-10R	藤井製作所+姫路カワサキ&姫嶋天涯	7	12' 21.286	125.883	54.014	1' 43.921	5
16	56	2	10	大串 哲也	RC8R	Team TTQ with plat	7	12' 23.949	125.433	56.677	1' 44.466	7
17	9	2	11	山本 浩二	Hypermotard 939	バイクハウス阿部	7	12' 24.748	125.298	57.476	1' 44.397	2
18	62	2	12	中野 武彦	GSX-R1000	TEAM TTQ	7	12' 32.549	123.999	1' 05.277	1' 45.155	5
19	24	2	13	大月 始	YZF-R1	RT・BB阪神	7	12' 51.292	120.986	1' 24.020	1' 47.874	2
20	1	2	14	馬場 和久	YZF-R1	FMR@YSP久留米	6	10' 35.983	125.766	1 Lap	1' 43.604	4

----- 以上完走 -----

クラス区分 : 1=ST1000、2=オープン

●セクタンNo. 83, 5, 17, 14, 38, 41は、2017 MOTO Revolution with Moto Renaissance 大会特別規則 第8条 3.②(繰り上げ規定)により、次回以降のオープンクラスへの参加は認められない。

参加台数 : 20台 出走台数 : 20台

ベストラップ : 58 中西 一雄 1' 36.491 2/ 7 138.156km/h

