

# ROAD RACE 2012 OKAYAMA International Circuit

2012 OKAYAMA ロードレースシリーズ 第2戦  
地方選手権 インター/ナショナル ST600

## 決勝 正式結果

主催：株式会社岡山国際サーキット  
2012.04.22

天候：雨

コース状況：ウェット

スタート時間 :15:33:20  
チェッカー時間 :15:51:41  
岡山国際サーキット 3.703km

順位	車番	区分順	ライダー	型式	チーム名	周回	所要時間	km/h	トップ差	ラストタイム	周回
1	83	I 1	松本 正幸	ZX-6R	Teamマーキュリー&モトストリーム	10	18'21.715	121.000		1'48.202	6
2	51	I 2	高間 弘泰	CBR600RR	STSクラブフェニーチェ高中商店	10	18'24.980	120.643	3.265	1'48.721	6
3	67	I 3	村山 徳孝	ZX-6R	AS小笠原&ウッドストック	10	18'28.114	120.302	6.399	1'47.751	10
4	3	I 4	久野 光博	CBR600RR	YT企画&クラブフェニーチェ	10	18'29.700	120.130	7.985	1'48.506	6
5	47	I 5	定井 満	ZX-6R	カメイレーシング ガレージエーダッシュ!	10	19'03.966	116.531	42.251	1'51.382	7
6	54	I 6	菅原 豊	ZX-6R	ケイズプロ 乱心騎手団	10	19'04.945	116.432	43.230	1'52.036	4
7	46	I 7	瀬崎 恭広	ZX-6R	カメイレーシング&Teamまんだい	10	19'17.658	115.153	55.943	1'51.710	6
8	37	N 1	奥野 翼	ZX-6R	グリーンクラブ能塚xB-106&LW	10	19'18.710	115.049	56.995	1'52.892	7
9	91	N 2	喜井 勝弥	YZF-R6	TEAM GRIFFON&池田モータース	10	19'24.271	114.499	1'02.556	1'53.756	6
10	29	N 3	福島 正樹	CBR600RR	Toy Boy & FACTORY & MMRT	10	19'26.276	114.302	1'04.561	1'53.867	7
11	10	N 4	藤原 研斗	YZF-R6	二輪倶楽部 BANDIT	10	19'32.692	113.677	1'10.977	1'55.441	6
12	41	N 5	白水 敬	CBR600RR	RC SKID	10	19'33.652	113.584	1'11.937	1'54.150	5
13	19	N 6	高橋 英貴	ZX-6RR	team TAKAZE	10	20'17.507	109.493	1'55.792	1'58.436	6
14	8	N 7	福間 勇二	CBR600RR	TOHORACINGクラブ	10	20'17.630	109.482	1'55.915	1'57.726	8
15	7	N 8	森田 功	ZX-6R	Mr.カワサキ&コメットハウス	10	20'17.674	109.478	1'55.959	1'58.949	2
16	98	N 9	安養寺清美	YZF-R6	ギルドボックス 鳥取	9	18'59.915	105.251	1 Lap	2'03.041	6
					----- 以上チェッカー -----						
17	2	N 10	高橋 洋之	YZF-R6	シンセツレーシング	8	14'48.321	120.054	2 Laps	1'49.687	4
					----- 以上完走 -----						
	85	N	津留崎公威	ZX-6R	マーキュリー・晴日の子育て奮闘中	6	12'57.649	102.855	4 Laps	2'05.974	5
	38	I	宮脇 健二	YZF-R6	Trip Trap & 亀甲堂	2	4'31.849	98.075	8 Laps	2'14.268	2
	65	N	橋本 幸次	YZF-R6	KMC & Zオート西宮					出走せず	
	18	N	山崎 隆陽	CBR600RR	TEAM RENJYA・特攻					失格	

区分：I = インター-ST600、N = ナショナルST600

ゼッケンNo.18は、MFJ国内競技規則 付則9 ロードレース競技規則 7-3-2-1(公認タイヤ装着)違反により、失格とした。(16:50)

参加台数：25台 出走台数：20台

ベストラップ：67 村山 徳孝 1'47.751 10/10 123.719km/h